

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
al promoției . 2024 - 2026

Universitatea Transilvania din Brașov

Programul de studii universitare de masterat	APLICATII PENTRU TELEFONUL MOBIL SI TEHNOLOGII INTERNET IN E-BUSINESS (IN LIMBA GERMANA)
Domeniul fundamental	Matematică și Științe ale naturii
Domeniul de studii universitare de masterat	Informatică
Facultatea	Facultatea de Matematică și Informatică
Durata studiilor	2 ani
Forma de învățământ:	cu frecvență (IF)
Tipul programului de masterat:	profesional

1. OBIECTIVE DE FORMARE ȘI COMPETENȚE

Obiectivul general al programului de studii

Programul de studii de masterat profesional *Mobile und Internettechnologie in e-Business (Aplicații pentru telefonul mobil și Tehnologii Internet în e-Business)* se încadrează în domeniul fundamental Matematică și Științe ale Naturii și urmează a atrage absolvenți al programului de studiu de licență Informatică aplicată (acreditat, în limba germană) precum și absolvenți de la alte programe de studii având cunoștințe suficiente în informatica aplicată precum și cunoscători al limbii germane.

Predarea se va efectua în Limba Germană, ținându-se cont de competențele lingvistice în limba Germană, ale membrilor colectivului de cadre didactice și ale studenților absolvenți ai programelor de licență în limba Germană și cu atestat de limba Germană. Predarea în limba Germană va permite și studenților din spațiul EU să fie instruiți în cadrul acestui masterat profesional.

Menționăm că o parte din cursuri vor fi susținute de către lectori de la Universități din spațiul EU și de firme de IT de prestigiu interesate în prezentarea ultimelor tehnologii folosite în industria IT. Colaborarea cu aceste Universități și Firme de IT se face pe baza unor acorduri de parteneriat încheiate atât pentru cercetare și instruire, precum și acorduri încheiate în cadrul unor programe europene de instruire pe perioade scurte, unul sau maxim două semestre (Erasmus, DAAD).

Masterul *Mobile und Internettechnologie in e-Business (Aplicații pentru telefonul mobil și Tehnologii Internet în e-Business)* are structura prezentată în fig.1.

Anul I	Sem I,II	MOBILE UND INTERNETTECHNOLOGIEN IN E-BUSINESS cursuri	
Anul II	Sem III	Internship	-Sisteme ERP -Sisteme distribuite -Securitate -SOA si servicii WEB -Informatica media si Realitate virtuala -Jocuri pe mobil
	Sem. IV	MOBILE UND INTERNETTECHNOLOGIEN IN E-BUSINESS Disertație și practică la firme	

Fig.1. Structura sintetică a programului de studii de master *Mobile und Internettechnologien in e-Business (Aplicații pentru Telefonul mobil și Tehnologii Internet în e_Business)*

Studiile universitare de masterat vor asigura aprofundarea în domeniul studiilor de licență sau într-un domeniu apropiat precum și dezvoltarea capacităților de cercetare științifică și constituie o bază pregătitoare pentru studiile doctorale.

Profilul de competențe dezvoltat în concordanță cu nevoile identificate pe piața muncii și cu cadrul național al calificărilor, precum și rezultatele învățării asociate acestor competențe sunt prezentate sintetic mai jos.

Prezentarea detaliată a acestora se regăsește în fișele disciplinelor din planul de învățământ.

Absolvenții, proiectanți de sisteme web și multimedia combina activitatea de proiectare și cunoștințele tehnice pentru cercetarea, analizarea, evaluarea, proiectarea, programarea și modificarea paginilor web, precum și a aplicațiilor care îmbina texte, grafice, animații, imagini, prezentări video și audio, precum și alte mijloace de comunicare interactive.

Obiective

- a) Formarea de specialiști pentru abordarea de proiectelor de dezvoltare în firmele IT, capabil să facă față schimbărilor de a se integra în programe de dezvoltare tehnologică și științifică ;
- b) Organizarea/ proiectarea/ exploatarea informațiilor utilizând limbaje de programare de ultimă generație.
- c) Analiza/proiectarea/implementarea webdesignul softului din domeniul industriei, economiei și serviciilor.
- d) Dezvoltarea abilităților de comunicare de specialitate în limbi de circulație internațională (germană, engleză).
- e) Dezvoltarea abilităților de colaborare interdisciplinară, specifice procesului de realizare/utilizare a sistemelor software in Internet/Intranet.
- f) Dezvoltarea personalității, a receptivității față de construcțiile teoretice și utilitatea aplicațiilor
- g) Formarea unui sistem de valori de etică profesională

Ocupația Cod COR/ISCO-08

Nr.crt.	Cod COR/ESCO	Denumire COR/ESCO
1	251301	Specialist e-Afaceri

Competențe profesionale și rezultate ale învățării

Cp.1 Gestioneaza continut online, transpune cerintele într-un model vizual, utilizeaza interfete specifice aplicatiilor

- R.Î. 1.1 Absolventul se asigura ca continutul site-ului web este la zi, organizat, atractiv si satisface nevoile publicului-tinta, cerintele societatii si standardele internationale, prin verificarea linkurilor, prin stabilirea intervalului de publicare si a ordinii.
- R.Î. 1.2 Absolventul elaboreaza modelul vizual pornind de la specificatii si cerinte date, pe baza analizei domeniului de aplicare si a publicului-tinta.
- R.Î. 1.3 Absolventul creeaza o reprezentare vizuala a ideilor, cum ar fi sigle, elemente grafice pentru site-ul web, jocuri si formate digitale.
- R.Î. 1.4 Absolventul creeaza o reprezentare vizuala a ideilor, cum ar fi sigle, elemente grafice pentru site-ul web, jocuri si formate digitale.

Cp.2 Creeaza scheletul website-ului, interactioneaza cu utilizatorii pentru a le afla cerintele, stabileste relatii de afaceri, defineste cerinte tehnice

- R.Î. 2.1 Absolventul elaboreaza o imagine sau un set de imagini care afiseaza elementele functionale ale unui site web sau ale unei pagini, utilizate în mod obisnuit pentru planificarea functionalitatii si structurii unui site internet.
- R.Î. 2.2 . Absolventul stabileste o relatie pozitiva, pe termen lung, între organizatii si partile terte interesate, cum ar fi furnizorii, distribuitorii, actionarii si alte parti interesate, pentru a-i informa cu privire la organizatie si obiectivele ei.
- R.Î. 2.3 . Absolventul specifica proprietatile tehnice ale marfurilor, materialelor, metodelor, proceselor, serviciilor, sistemelor, software-ului si functionalitatilor, prin identificarea si abordarea nevoilor specifice care trebuie satisfacute conform cerintelor clientului.

Cp.3 Definese procesul, testeaza accesibilitatea sistemelor pentru utilizatori cu nevoi speciale, realizeaza schite de proiectare, utilizeaza limbaje de marcare, dezvolta idei creative, proiecteaza interfata cu utilizatorul.

R.Î. 3.1 Absolventul identifica fluxul de lucru si cerintele în materie de resurse pentru un anumit proces, utilizând o varietate de instrumente, cum ar fi software-ul de simulare a procesului, trasarea de diagrame de flux si modele la scara.

R.Î. 3.2 Absolventul examineaza daca interfata software respecta standarde si reglementari, astfel încât sistemul sa poata fi utilizat de persoane cu nevoi speciale.

R.Î. 3.3 Absolventul creeaza fotografii în stare bruta pentru a contribui la elaborarea si comunicarea conceptelor de proiectare.

R.Î. 3.4 Absolventul utilizeaza limbaje informatice care se diferentiaza de text din punct de vedere sintactic pentru a adauga adnotari la un document, a specifica formatul si a prelucra tipuri de documente, cum ar fi cele în format HTML.

R.Î. 3.5 Absolventul dezvolta noi concepte artistice si idei creative.

R.Î. 3.6 Absolventul creeaza componente pentru software sau pentru dispozitive care permit interactiunea între oameni si sisteme sau utilaje, utilizând tehnici, limbaje si instrumente adecvate, astfel încât sa fie rationalizata interactiunea în timpul utilizarii sistemului sau a aparatului.

Cp.4 Proiecteaza grafica computerizata, utilizeaza metodologii de proiectare dirijata de utilizator, evalueaza interactiunea utilizatorilor cu aplicatiile TIC; utilizeaza sabloane de proiectare de software; analizeaza specificatii software; dezvolta prototipul pentru software

R.Î. 4.1 Absolventul evalueaza modul în care utilizatorii interactioneaza cu aplicatiile TIC pentru a analiza comportamentul acestora, a extrage concluzii (de exemplu, cu privire la motivele, asteptarile si obiectivele lor) si a îmbunatati functionalitatile aplicatiilor.

R.Î.4.2 Absolventul utilizeaza solutii reutilizabile, întocmeste cele mai bune practici, în vederea îndeplinirii activitatilor comune de dezvoltare TIC în dezvoltarea si proiectarea de software

R.Î. 4.3 Absolventul evalueaza specificatiile unui produs sau sistem software care urmeaza sa fie dezvoltat prin identificarea cerintelor functionale si nefunctionale, a constrângerilor si a posibilelor seturi de cazuri de utilizare care ilustreaza interactiunile dintre software si utilizatorii

R.Î.4.4 Absolventul Creeaza o prima versiune incompleta sau preliminara a unei aplicatii software pentru a simula unele aspecte specifice ale produsului final

Cp.5 Utilizeaza instrumente de inginerie software asistata de calculator; reda imagini 3D; utilizeaza biblioteci de software

R.Î. 5.1 Absolventul utilizeaza instrumente software (CASE) pentru a sprijini ciclul de viata al dezvoltarii, designul si implementarea software-ului si a aplicatiilor de înalta calitate, care pot fi întretinute cu usurinta.

R.Î. 5.2 Absolventul utilizeaza instrumente specializate pentru a transforma modelele cu structura de fire 3D în imagini 2D cu efecte fotorealiste 3D sau cu redare non-fotorealista pe calculator.

R.Î. 5.3 Absolventul utilizeaza colectii de coduri si pachete de software care captureaza proceduri frecvent utilizate pentru a ajuta programatorii sa-si simplifice munca.

Cp.6 Utilizeaza software pentru managementul relatiilor cu clientii; realizeaza optimizarea motorului de cautare; efectueaza analiza datelor online; integreaza continutul în mediile de iesire

R.Î.6.1 Absolventul utilizeaza software specializat pentru a gestiona interactiunile societatii cu clientii actuali si cei viitori. Organizeaza, automatizeaza si sincronizeaza vânzari, marketing, servicii pentru clienti si asistenta tehnica pentru a mari obiectivele de vânzari

R.Î.6.2 Absolventul realizeaza un studiu si strategii de marketing optim cu privire la procesele motoarelor de cautare, cunoscute si sub denumirea de motor de marketing al motorului de cautare (SEM), pentru a creste traficul online si expunerea site-ului internet.

R.Î.6.3 Absolventul analizeaza experiente online si date online pentru a înțelege comportamentul utilizatorilor, factorii care declanseaza atentia online si alti factori care ar putea optimiza dezvoltarea si expunerea paginii web.

R.Î.6.4 Absolventul compileaza si integreaza continut media si text în sistemele online si offline, cum ar fi site-urile web, platformele, aplicatiile si rețelele de socializare, pentru publicare si distributie

Cp.7 Creste vizibilitatea website-ului; aplica strategii de marketing aferent platformelor de comunicare sociala; implementeaza designul vizual al website-urilor; aduna feedbackul clientilor fata de aplicatii

R.Î. 7.1 Absolventul promoveaza site-ul web în fata utilizatorilor, a partenerilor de afaceri si pe motoarele de cautare. Optimizeaza expunerea la site-ului respectiv pe motoarele de cautare, trimite e-mailuri, stabileste preturile si politicile si desfasoara actiuni de marketing.

R.Î. 7.2 Absolventul utilizeaza traficul pe site-uri al platformelor de comunicare sociala, cum ar fi Facebook si Twitter, pentru a atrage atentia si participarea clientilor existenti si potentiali prin intermediul forumurilor de discutii, al registrelor de site-uri, al microblogurilor si al comunitatilor sociale în vederea obtinerii unei imagini de ansamblu si a unei înțelegeri rapide a temelor si a opiniilor de pe rețeaua sociala si gestioneaza noutati care sosesc sau solicitari.

Cp.8 Gestioneaza metadate de continut; utilizeaza tipuri de continut; identifica cerintele clientilor; compileaza continut; asigura continut multimedia

R.Î. 8.1 Absolventul aplica metode si proceduri de gestionare a continutului pentru a defini si a utiliza concepte de metadate, cum ar fi date de creare, pentru a descrie, a organiza si a arhiva continut cum ar fi documentele, fisierele video si audio, aplicatiile si imaginile.

R.Î. 8.2 Absolventul utilizeaza tipuri si subtipuri MIME ca identificator standard pentru a indica tipul de date pe care le contine un fisier precum tipul de linkuri, de obiecte, de scriere si de elemente de stil, precum si tipul de mass-media.

R.Î. 8.3 Absolventul aplica tehnici si instrumente, cum ar fi sondaje, chestionare si aplicatii TIC, pentru a evidentia, a defini, a analiza, a documenta si a mentine cerintele utilizatorilor în legatura cu sisteme, servicii sau produse.

R.Î. 8.4 Absolventul Extrage, selecteaza si organizeaza continut din surse specifice, în conformitate cu cerintele canalelor media, cum ar fi materialele tiparite, aplicatiile online, platformele, site-urile si materialul video

R.Î. 8.5 Absolventul Elaboreaza materiale multimedia, cum ar fi capturi de ecran, grafice, diapozitive, animatii si videoclipuri, care urmeaza sa fie utilizate ca si continut integrat într-un context informational mai larg.

Cp.9 Respecta reglementarile juridice; identifica cerinte legale; desfasoara activitati de asigurare a calitatii continutului

- R.Î. 9.1 Absolventul se asigura ca este informat(a) în mod corespunzator cu privire la reglementarile legale care vizeaza o activitate specifica si ca respecta normele, politicile si legislatia acesteia
- R.Î. 9.2 Absolventul efectueaza cercetari privind procedurile si standardele legale si normative aplicabile, analizeaza si stabileste cerintele legale aplicabile organizatiei, politicilor si produselor acesteia.
- R.Î. 9.3 Absolventul efectueaza validarea continutului prin examinarea lui în conformitate cu standardele de calitate formala si functionala, de utilizare si aplicabile.

Cp.10 Propune solutii de TIC pentru probleme de afaceri; utilizeaza interfete specifice aplicatiilor ;utilizeaza instrumente de inginerie software asistata de calculator; gestioneaza medii de virtualizare TIC; dezvolta seria de teste privind TIC; planifica testarea software-ului

- R.Î.10.1 Absolventul sugereaza modul de solutionare a problemele economice prin utilizarea TIC, astfel încât sa se îmbunatateasca procesele comerciale
- R.Î.10.2 Absolventul intelege si utilizeaza interfete specifice unei aplicatii sau unui caz de utilizare
- R.Î.10.3 Absolventul Utilizeaza instrumente software (CASE) pentru a sprijini ciclul de viata al dezvoltarii, designul si implementarea software-ului si a aplicatiilor de înalta calitate, care pot fi întretinute cu usurinta
- R.Î.10.1 Absolventul supravegheaza instrumente, cum ar fi VMware, kvm, Xen, Docker, Kubernetes si altele, utilizate pentru a permite crearea unor medii virtuale în diferite scopuri, cum ar fi virtualizarea hardware, virtualizarea desktop si virtualizarea la nivelul sistemului de operare.
- R.Î.10.1 Absolventul creeaza o serie de cazuri de testare pentru verificarea comportamentul software-ului în raport cu specificatiile. Aceste cazuri de testare sunt apoi utilizate în timpul testelor ulterioare.
- R.Î.10.1 Absolventul Elaboreaza si supravegheaza planuri de testare. Decide cu privire la alocarea resurselor, a instrumentelor si a tehnicilor. Stabileste criteriile de testare pentru echilibrarea riscurilor aparute în cazul deficientelor care persista, adapteaza bugetele si planifica costurile suplimentare.

Competențe transversale și rezultate ale învățării

Ct.1 Da dovada de initiativa; respecta angajamente, demonstreaza angajament; gândeste rapid

- R.Î. 1.1. Absolventul demonstreaza faptul ca are simt de initiativa
- R.Î. 1.2. Absolventul da dovada de eforturi sustinute
- R.Î. 1.3. Absolventul arata disponibilitatea de a performa
- R.Î. 1.4. Absolventul arata un nivel bun de perceptie

Ct.2 Aplica cunostinte stiintifice, tehnologice si ingineresti; respecta diversitatea valorilor si a normelor culturale

- R.Î. 2.1. Absolventul adopta tehnologii noi
- R.Î. 2.2. Absolventul demonstreaza cunoasterea dimensiunii multiculturale a societatilor europene
- R.Î 2.3. Absolventul tine cont de diversitatea valorilor si normelor culturale

Ct.3 Lucreaza în echipe, opereaza echipamente hardware digitale; respecta obligatiile de confidentialitate

- R.Î. 3.1. Absolventul desfasoara munca de echipa
- R.Î. 3.2. Absolventul foloseste dispozitive TIC inteligente
- R.Î. 3.3. Absolventul utilizeaza dispozitive digitale
- R.Î. 3.4. Absolventul respecta obligatiile de confidentialitate

Ct.4 Aplica masuri de securitate digitala; are o minte deschisa

R.Î. 4.1. Absolventul protejeaza dispozitivele TIC si elimina virusii si programele malware de pe un computer

R.Î. 4.1. Absolventul implementeaza masuri de securitate digitala

R.Î. 4.1. Absolventul preia idei si experiente noi

Ct.5 Promoveaza principiile democratiei si ale statului de drept; se exprima într-un mod creativ; solutioneaza conflicte; solutioneaza probleme

R.Î. 5.1. Absolventul demonstreaza o înțelegere a valorilor comune europene

R.Î. 5.2. Absolventul promoveaza o cultura a non-violentei

R.Î. 5.3. Absolventul isi exprima ideile experientele si emotiile în mod creativ

R.Î. 5.4. Absolventul gestioneaza conflictele, este capabil sa gaseasca compromisuri

R.Î. 5.5. Absolventul elaboreaza strategii pentru rezolvarea problemelor |si demonstreaza abilitati de rezolvare a problemelor |

Comparația competențelor obținute la studiile masterat cu cele obținute la studiile de licență

Planul de învățământ al programelor de studiu de licență Informatică aplicată (acreditat, în limba germană), sunt orientate, cu precădere, spre pregătirea fundamentală . Toate disciplinele din planul de învățământ de masterat Mobile und Internettechnologie in e-Business (Aplicații pentru telefonul mobil și Tehnologii Internet în e-Business) au la bază competențele obținute în cadrul ciclului de licență obținute la disciplinele fundamentale, in domeniu și/sau de specialitate. Competențele obținute la programul de studiu de master sunt fie dezvoltări ale celor de licență sau fie competențe noi asigurându-se astfel o mai mare flexibilitate de integrare profesională.

2. STRUCTURA PE SĂPTĂMÂNI A ANULUI UNIVERSITAR

Număr de semestre: 4 semestre.

Număr de credite pe semestru: 30 de credite

Număr de ore de activități didactice /săptămână:

	Activități didactice	
	Anul I	Anul II
Sem. I	15	21
Sem. II	16	7

Numărul de săptămâni:

	Activități didactice		Sesiuni de examene			Vacanțe		
	Sem. I	Sem. II	Iarnă	Vară	Restanțe	Iarnă	Primăvară	Vară
Anul I	14	14	3	4	2	3	1	11
Anul II	14	12	3	4	2	3	1	-

3. ASIGURAREA FLEXIBILIZĂRII INSTRUIRII. CONDIȚIONĂRI

Flexibilizarea programului de studii este asigurată prin discipline opționale.

Disciplinele opționale sunt propuse pentru semestrele 1 și 2, prin pachete de discipline care definesc traseele de specializare în cadrul programului de masterat.

4. CONDIȚII DE ÎNSCRIERE ÎN ANUL DE STUDII URMĂTOR. CONDIȚII DE PROMOVARE A UNUI AN DE STUDII

Înscrierea în anul următor este condiționată de întrunirea condițiilor de promovare cuprinse în Regulamentul privind activitatea profesională a studenților.

5. CERINȚE PENTRU OBTINEREA DIPLOMEI DE MAȘTERAT

Condițiile de susținere a examenului de disertație sunt prezentate în Metodologia de finalizare a studiilor, aprobată de Senatul Universității. Conform acestei metodologii, prezentarea la examenul de disertație este condiționată de promovarea tuturor disciplinelor prevăzute în planul de învățământ.

EXAMENUL DE DISERTAȚIE

- 1 Perioada de întocmire a disertației: **semestrele 3 – 4;**
- 2 Perioada de finalizare a disertației: **ultimele 3 săptămâni din anul terminal;**
3. Perioada de susținere a examenului de disertație: **iunie-iulie, februarie**
4. Numărul de credite pentru susținerea disertației: 10 credite.

Aprobat în ședința
Senatului Universității Transilvania
din Braşov din data de
30 septembrie 2024

ANUL I

Nr. crt.	Discipline obligatorii	C ₁ **	C ₂ **	Semestrul I								Semestrul II											
				C	S	L	P	SI	Pr	V	Gr	C	S	L	P	SI	Pr	V	Cr				
1	Sisteme hard și soft integrate	DAP	DI	1	2	0	0	108	0	C	6												
2	Tehnologii Web și prelucrarea imaginilor	DCA	DI	2	0	1	0	108	0	E	6												
3	Mobile și Baze de date în internet	DAP	DI	2	0	1	0	108	0	E	6												
4	ABAP OO	DAP	DI	2	1	0	0	108	0	E	6												
5	POO simulare și jocuri	DS	DI									2	0	2	0	69	0	E	5				
6	Algoritmi eficienți în grafuri	DCA	DI									2	1	0	0	58	0	C	5				
Total ore discipline obligatorii				7	3	2	0	432	0	E	C	V	24	4	1	2	0	127	0	E	C	V	10
Total ore didactice pe săptămână				12								7											

Nr. crt.	Discipline opționale	C ₁ **	C ₂ **	Semestrul I								Semestrul II											
				C	S	L	P	SI	Pr	V	Gr	C	S	L	P	SI	Pr	V	Gr				
7	Arhitectura soft	DAP	DO	2	0	1	0	108	0	C	6												
7	Inginerie software	DAP	DO	2	0	1	0	108	0	C	6												
8	Arhitecturi bazate pe microservicii	DAP	DO									2	0	1	0	58	0	C	5				
8	Data Mining	DAP	DO									2	0	1	0	58	0	C	5				
9	Tehnologii de interacționare prin multimedia	DAP	DO									2	1	0	0	58	0	E	5				
9	Securitatea sistemelor	DAP	DO									2	1	0	0	58	0	E	5				
10	Knowledge Management	DAP	DO									2	2	0	0	44	0	E	5				
10	Statistică aplicată	DAP	DO									2	2	0	0	44	0	E	5				
11	IT Consulting	DS	DO									2	1	1	0	69	0	C	5				
11	Prelucrarea dinamică a imaginii - elemente avansate	DS	DO									2	1	1	0	69	0	C	5				
11	Machine Learning	DS	DO									2	1	1	0	69	0	C	5				
Total ore discipline opționale				2	0	1	0	108	0	E	C	V	6	8	4	2	0	229	0	E	C	V	20
Total ore didactice pe săptămână				3								14											

Legendă:

C₁* = criteriul conținutului

DAP – discipline de aprofundare DS – discipline de sinteză

DCA – discipline de cunoaștere avansată

C₂** = criteriul obligativității

DI – discipline obligatorii (impuse)

DO – discipline opționale

DFc – discipline facultative

SI = ore de studiu individual

PROF. DR. IOAN VASILE ABRUDAN

.....
Rector



CONF. DR. NICUSOR MINCULETE

.....
Director de departament

CONF. DR. ION GABRIEL STAN

.....
Decan

CONF. DR. LIVIA SANGEORZAN

.....
Coordonator program de studii

Universitatea Transilvania din Braşov

Facultatea: **Facultatea de Matematică și Informatică**

Programul de studii universitare de masterat: **Aplicații pentru telefonul mobil și tehnologii internet în E-Business**

Domeniul fundamental: **Matematică și științe ale naturii**

Domeniul de masterat: **Informatică**

Durata studiilor: 2 ani

Forma de învățământ: ZI

Tipul masteratului: profesional

Ministerul . Educației

Valabil în anul universitar 2025 - 2026

ANUL II

Nr. crt.	Discipline obligatorii	C ₁ **	C ₂ **	Semestrul I								Semestrul II										
				C	S	L	P	SI	Pr	V	Cr	C	S	L	P	SI	Pr	V	Cr			
1	Marketing și aspecte juridice	DCA	DI	1	1	0	0	47	0	E	3											
2	Algoritmi în rețea	DCA	DI	2	1	0	0	33	0	C	3											
3	Tehnici de redactare a lucrării de disertație	DCA	DI	1	1	0	0	72	0	E	4											
4	Practică de specialitate	DCA	DI	0	0	0	8	388	0	C	18											
5	Etică și integritate academică	DCA	DI	1	0	0	0	36	0	C	2											
6	Communication in Virtual Team (CMC)	DCA	DI									1	0	2	0	64	0	C	4			
7	Elaborarea lucrării de disertație și pregătirea examenului de disertație, Practică pentru elaborarea disertației	PLD	DI									0	0	0	4	602	0	C	26			
Total ore discipline obligatorii				5	3	0	8	576	0	E C V			1	0	2	4	666	0	E C V			
										2	3	0	30						0	2	0	30
Total ore didactice pe săptămână				16								7										

Legendă:

C₁* = criteriul conținutului:

DAP– discipline de aprofundare DS – discipline de sinteză

DCA– discipline de cunoaștere avansată

C₂** = criteriul obligativității:

DI – discipline obligatorii (impuse)

DO–discipline opționale

DFc–discipline facultative

PROF. DR. IOAN VASILE ABRUDAN

.....
Rector

CONF. DR. NICUSOR MINCULETE

.....
Director de departament

CONF. DR. ION GABRIEL STAN

.....
Decan

CONF. DR. LIVIA SANGEORZAN

.....
Coordonator program de studii



Universitatea Transilvania din Braşov

Facultatea: **Facultatea de Matematică și Informatică**

Programul de studii universitare de masterat: **Aplicatii pentru telefonul mobil și tehnologii internet în E-Business**

Domeniul fundamental: **Matematică și științe ale naturii**

Domeniul de masterat: **Informatică**

Durata studiilor: 2 ani

Forma de învățământ: ZI

Tipul masteratului: profesional

Ministerul . Educației

Valabil în anul universitar 2024 - 2026

BILANȚ GENERAL I

Nr crt	Disciplina	Nr de ore		Total		Nr credite	
		An I	An II	ore	%	An I	An II
1	Obligatorii	266	308	574	70.69	40	60
2	Opționale	238	0	238	29.31	20	0
	TOTAL	504	308	812	100	60	60

BILANȚ GENERAL II

Nr crt	Disciplina	Nr de ore		Total		Nr credite	
		An I	An II	ore	%	An I	An II
1	Disciplină de aprofundare	308	0	308	37.93	39	0
2	Disciplină de sinteză	112	0	112	13.79	10	0
3	Disciplină de cunoaștere avansată	84	260	344	42.36	11	34
4	Practică pentru elaborarea disertației (NU SE INMULTESC)	0	48	48	5.91	0	26
	TOTAL	504	308	812	100	60	60

BILANȚ GENERAL III

Nr crt	Disciplina	Nr de ore		Total		Nr credite	
		An I	An II	ore	%	An I	An II
1	Practică pentru elaborarea lucrării de disertație (NU SE INMULTESC)	0	48	48	30	0	26
2	Practică de specialitate (NU SE INMULTESC)	0	112	112	70	0	18
	TOTAL	0	160	160	100	0	44

PROF. DR. IOAN VASILE ABRUDAN

.....
Rector

CONF. DR. NICUSOR MINCULETE

.....
Director de departament

CONF. DR. ION GABRIEL STAN

.....
Decan

CONF. DR. LIVIA SANGEORZAN

.....
Coordonator program de studii

CONFORM CU