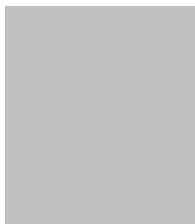


INFORMAȚII PERSONALE



PETRE MIHAI BOGDAN

 Brașov, România

 Tel. Decanat: Matematică și Informatică : 0268 414016

 mihai.petre@unitbv.ro

Nationalitatea : română

Sexul Masculin

DOMENIUL OCUPAȚIONAL

Educație învățământ superior

EXPERIENȚA
PROFESIONALĂ

01/07/2025 - PREZENT

Asistent Cercetare / Doctorand

Universitatea Transilvania din Brașov - Brașov, România, Bulevardul Eroilor 29, 500036

Proiectul ROGEN de Bioinformatică

12/09/2024 - PREZENT

Cadru Didactic Asociat

Universitatea Transilvania din Brașov - Brașov, România, Bulevardul Eroilor 29, 500036

Predarea mai multor materii, inclusiv:

- Algoritmi Fundamentali – Acoperă tehnici algoritmice esențiale și strategii de rezolvare a problemelor.
- Programare Orientată pe Obiecte (POO) – Predarea principiilor POO și a celor mai bune practici de dezvoltare software.
- Programare Paralelă – Introducerea modelelor de concurență, multithreading și calcul distribuit.
- Tehnologii Mobile – Acoperă dezvoltarea de aplicații mobile și programarea specifică platformei.

Îndrumarea studenților în proiecte practice și lucrări de cercetare.

Contribuția la dezvoltarea curriculumului și mentorat academic.

10/11/2023 – 12/11/2024

Inginer Software

Siemens Industry Software SRL - Brașov, România

Am făcut parte dintr-o echipă de cercetare care lucrează la un asistent digital bazat pe tehnologia OpenAI. Obiectivul nostru a fost de a ajuta utilizatorii interni să înțeleagă și să navigheze prin gama diversă de produse ale companiei noastre. Utilizând tehnici avansate de procesare a limbajului natural și învățare automată, am oferit suport intuitiv și informativ pentru a simplifica înțelegerea și utilizarea produselor pentru membrii echipei noastre.

30/03/2022 – 31/10/2023

Inginer Software

Siemens Industry Software SRL - Brașov, România

Proiectul dezvoltat se numește Web ATFX Compare Tool și a ajutat echipa să înțeleagă diferitele modele de adnotare a aplicațiilor (adnotări de metadate) structurate conform standardului ASAM și stocate fizic ca fișiere .ATFX (bazate pe XML). Aspectul principal al interfeței grafice este un tabel intuitiv care arată conținutul a două fișiere .ATFX încărcate diferite, unde utilizatorul final are libertatea și flexibilitatea completă de a filtra elementele care sunt interesante pentru analiza sa. Aplicația a fost concepută pentru a fi ușor de utilizat și a permis alegerea a două fișiere din orice locație.

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

01/10/2024 - PREZENT

Student Doctorand

Universitatea Transilvania din Brașov - Brașov, România, Bulevardul Eroilor 29, 500036
Aria de studiu este programarea GPU în bioinformatică

01/10/2022 – 25/06/2024

Master

Universitatea Transilvania din Brașov - Brașov, România, Bulevardul Eroilor 29, 500036
Aria de studiu a fost tehnologii moderne în ingineria sistemelor software.

01/10/2019 – 28/07/2022

Licență

Universitatea Transilvania din Brașov - Brașov, România, Bulevardul Eroilor 29, 500036
Aria de studiu a fost informatica.

14/09/2015 – 20/05/2019

Bacalaureat

Colegiul Național Ion Luca Caragiale - București, România
Aria de studiu a fost informatica intensivă.

01/10/2019 – 4/07/2024

Practică pedagogică

Universitatea Transilvania din Brașov - Brașov, România, Bulevardul Eroilor 29, 500036
Nivelele I și II

COMPETENTE PERSONALE

Limba(i) maternă(e)

Română

Alte limbi străine cunoscute

Engleză

INTELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	
B2	B2	B2	B2	B2

Competențe de comunicare

Mă adaptez și mă integrez bine în munca în echipă, îmi place să contribui cu idei noi, ascult cu atenție și încerc să rezonoz cu explicațiile și propunerile colegilor mei și prin dezbateri constructive sunt convins că împreună o echipă poate găsi cea mai bună soluție pentru a rezolva problema unui client. Sunt de părere că orice dezbateri și opinie duce la vizualizarea problemei din mai multe unghiuri și astfel se poate găsi o soluție optimă și eficientă. În cadrul proiectelor, am condus mai multe echipe, pentru a gestiona sarcinile în mod egal și într-o ordine logică.

Competențe organizaționale/manageriale

- Dețin competențe manageriale solide, bazate pe capacitatea de a mă adapta rapid și de a mă integra eficient în munca de echipă. Îmi place să contribui cu idei noi și să stimulez creativitatea colegilor printr-o comunicare deschisă și constructivă. Ascult cu atenție opiniile celorlalți, respect diversitatea de perspective și încurajez dezbaterile care duc la soluții bine argumentate și eficiente. În experiențele mele anterioare, am coordonat echipe și proiecte complexe, reușind să distribui sarcinile echilibrat și să asigur o ordine logică în desfășurarea activităților. Consider că un bun manager trebuie să inspire, să motiveze și să creeze un mediu colaborativ, în care fiecare membru al echipei să își valorifice potențialul la maximum pentru atingerea obiectivelor comune.

Competențe dobândite la locul de muncă

- De-a lungul experienței profesionale, am dobândit competențe esențiale care mi-au consolidat abilitățile profesionale și interpersonale. Am învățat să gestionez eficient timpul și sarcinile, să prioritizez activitățile în funcție de urgență și importanță și să mențin un nivel ridicat de calitate în activitatea desfășurată. Am dezvoltat competențe de comunicare clară și empatică, esențiale în relația cu clienții și colegii, precum și o gândire analitică necesară pentru identificarea rapidă a soluțiilor potrivite. De asemenea, am acumulat experiență în lucrul în echipă, în coordonarea proiectelor și în adaptarea la diverse situații neprevăzute, demonstrând flexibilitate, responsabilitate și orientare spre rezultate.

Competențe informatice

- Visual Studio Visual Studio Code Unity 2D/3D Android Studio Eclipse IntelliJ
- RESTful WebServices GraphQL gRPC Protobuf
- Docker Azure Heroku
- Singleton Pattern Abstract Factory Pattern Builder Pattern Decorator Pattern
- GitHub Bit Bucket Mercurial GitLab
- Microsoft SQL Server PostgreSQL SQLite
- Microsoft Word Google Docs Google Sheets Microsoft Office Google Slides Microsoft Excel
- Microsoft Powerpoint
- CUDA MPI

Permis de conducere

B

INFORMATII SUPLIMENTARE

Publicații
Prezentări
Proiecte
Conferințe
Seminarii
Distincții
Afiliari
Referințe

- Interesele mele sunt domeniile IT și mă fascinează programarea software, programarea funcțională și programarea imperativă pentru desktop, mobil sau site-uri web. Îmi place programarea orientată pe obiecte și automatizarea proceselor prin aplicații software.

ANEXE

Adăugați o listă a documentelor anexate CV-ului. Exemple:

- copii ale diplomelor de bacalaureat, licență și master;

Data: 09.10.2025