

CURRICULUM VITAE

1. Nume: ICHIM

2. Prenume: SEBASTIAN

3. Cetățenia: RO

4. Email: Sebastian.ichim@unitbv.ro

5. LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/sebastian-ichim/>

6. Studii universitare/postuniversitare/doctorat

Instituția	Universitatea Electrotehnică din Sankt Petersburg, Federația Rusă, Facultatea de Automatică	Universitatea "Transilvania" din Brașov, Facultatea de Științe Economice	Universitatea Electrotehnică din Sankt Petersburg, Federația Rusă, Facultatea de Știința Calculatoarelor
Perioada	1991 - 1997	2016-2018	1997 - 2001
Grade sau diplome obținute	Diplomă de licență și diploma de master în ingineria calculatoarelor	Diplomă de master în managementul afacerilor	Diplomă de doctor în știința calculatoarelor

7. Alte specializări și calificări: Manager de sisteme informatice

8. Titlul Științific: Doctor în Știința Calculatoarelor

Teza: Sisteme adaptive pentru modelarea reliefului cu rezoluție multiplă, conducător Șmit V.K.

9. Experiență profesională și didactică

EXPERIENȚĂ DIDACTICĂ

Cadru didactic asociat din 2012 la Universitatea "Transilvania" din Brașov, facultate de Matematică Informatică

Cursuri la Universitatea "Transilvania" din Brașov, facultate de Matematică Informatică:

- a. Cursuri de Joi
- b. Șabloane de proiectare
- c. Sisteme moderne de modelare grafică 3D
- d. Dezvoltarea Jocurilor 3D pe Calculator
- e. Arhitectura aplicațiilor front-end folosind Angular

LOCUL ACTUAL DE MUNCĂ

Manager de Proiect Informatic

Talenting Software

Anul angajării în companie:

2022

Calificarea principală:
dezvoltarea de software

Coordonarea proiectelor și

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

Martie 2018 - 2022

Trimble MEP

Software Development Manager

- Analiza și definirea scopului proiectelor pentru trei echipe formate din 24 de programatori și testerii experimentați
- Managementul și atribuirea sarcinilor de lucru pentru echipele coordonate
- Coordonarea cu toate departamentele pentru a asigura o comunicare deschisă cu toate partile implicate/interesate
- Abordarea preocupărilor clienților referitoare la serviciile prestate
- Rezolvarea problemelor ce țin de politica și standardele companiei Trimble

- Asigurarea unei comunicari adecvate a termenolr de finalizare a proiectelor aflate în portofoliu
- Comunicarea și organizarea cu membrii echipelor pentru a crește gradul lor de implicare și vizibilitate în Trimble

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

Martie 2010 - 2018

STABIPLAN

Team Leader

StabiCAD: proiect specializat pentru desenarea rapidă a instalațiilor din clădiri:

- Combinația desenelor și a managementului de proiect
- Desenarea în formatul DWG
- Înregistrarea informațiilor în desen și afișarea detaliilor în monofilar, bifilar sau tridimensional
- Verificarea corectitudinii desenelor cu informații specifice pentru fiecare localizare

Tehnologii folosite:

- f. Platforme Revit AutoCAD
- g. Frameworkuri: Windows Forms, WPF, Angular, Unity3D, .NET Core
- h. Web development
- i. Cloud services

Utilizatori finali: inginerii de instalații și arhitecții.

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

Februarie 2009 - Februarie 2010

GRAITEC

Project Leader

Advanced Design: Soluție pune la dispoziție o gamă vastă de instrumente de modelare, discretizare, calcul cu elemente finite, dimensionare și optimizare structurală, Advance Design este un program performant și totodată ușor de utilizat.

Tehnologii folosite: BCG, MFC, COM, OpenGL, DirectX. Clienții

finali: Inginerii de rezistență. Responsabilități în cadrul proiectului

- Arhitectura aplicației
- Motorul de randare
- Motorul de geometrie
- Elementele CAD
- Sistemul de Plug-In
- Comunicarea API cu UI și alte aplicații
- Structura bazei de date
- Obiecte de testare

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

Iunie 2008 - Februarie 2009

[TestMetrix](#)

Project Leader

Dezvoltare servicii de test bazate pe interfețe COM pentru fabricanții de carduri de memorie care includ funcții de testare a cardurilor de memorie și scripturi de testare. Utilizarea protocoalelor TCP/IP și/sau USB în serviciile de testare pentru comunicarea dintre aplicația gazdă și unitățile testate în sesiune multithreading.

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

Iunie 2007 - Iunie 2008

[LMS Romania](#)

Project Leader

Virtual.Lab Structures: Generic connections and properties for assemblies used in Finite Element Analysis. Tehnologii folosite: Microsoft Visual C++, framework CATIA V5 R18. Clienții finali: Utilizatorii Virtual.Lab 7B Release și Virtual.Lab 8A Release. Responsabilități:

- Project leadership a echipei de Structuriciu 5 dezvoltatori experimentați pentru dezvoltarea de produse

- Planificarea releasurilor 7B and 8A
- Contribuirea la specificațiile funcționale și a cerințelor
- Definirea ordinii execuției sarcinilor și repartizarea lor către membrii echipei
- Asumarea execuției planului de proiect adoptat
- Urmărirea progresului folosind MS Project săptămânal
- Raportarea progresului pentru Product Development Management (PDM)
- Implementarea cache pentru proiecția componentelor
- Definirea adaptorilor pentru reutilizarea codului în diferite componente
- Împreună PDM definirea scenariilor QC (Quality Control) și a planului de QC pentru a asigura robustețea și stabilitatea produselor finale;
- În timpul QC: organiza rezolvării bug-urilor, setari priorităților, administrarea defectelor de software

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

June 2005 – Mai 2007

[ROUTE 66](#)

Project Manager

Sistem de navigare: Un motor on board cross platform de navigare care rulează pe sisteme mobile cu resurse limitate. Tehnologii folosite: C++, Symbian și OpenGL ES. Clienți finali: end useri ai Nokia Navigator și end users ai ROUTE 66 MINI și MAXI PND și ROUTE 66 Mobile 8 software.

- Coordinare echipei motorului formata din dezvoltatori de C++ experimentați
- Definirea modulelor, componentelor și API
- Definirea specs și planificarea sarcinilor echipei
- Monitorizare execuției planului de proiect aprobat
- Reportare săptămânală a stadiului de execuție a proiectului

- Definirea scenariilor de testare
- Managementul bugurilor folosind Mantis
- Integrarea motorului cu alte module: User Interface, Audio Player, GPS

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

Januarie 2002 – Mai 2005

ROUTE 66

Software developer

Map Viewer: 3D map viewer pentru suprafețe foarte întinse cum ar fi suprafața USA cu rezoluție de 30 de metri. Tehnologii folosite: Visual C++, MFC, DirectX 8.0 și OpenGL. Clienți finali: ROUTE 66 proiect de cercetare.

- Implementare camera pentru 3D map browsing
- Detectarea porțiunilor vizibile ale hărții cu rezoluție multiplă
- Desenarea hărții cu double buffering
- Desenarea reliefului cu rezoluție multiplă
- Desenarea strazilor 3D, poligoanelor și punctelor de interes peste relief
- Desenarea survey map
- Navigarea 3D navigation deasupra rutei planificate
- Printare rutei planificate
- Desenarea soarelui, norilor, și a modelelor tridimensionale ale punctelor de interes cu umbre dinamice calculate în funcție de poziția sursei de lumină
- Căutarea punctelor de interes

Map Builder: Tile based database builder. Tehnologii folosite: Visual C++ și STL. Clienți finali: ROUTE 66 proiect de cercetare.

- Construirea structurii quad tree

- Importarea elevației din griduri cu rezoluție de 30, 90 and 1000 metri
- Generarea structurilor CLOD
- Codificarea elevației folosind lookup tables.
- Importul străzilor și al punctelor de interes din fișiere gdf

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

December 2000 – December 2001

Tools Media Corporation

Software developer

Mesh Editor: Un editor specializat pentru meshuri folosit pentru crearea și editarea jocurilor 3D. Tehnologii folosite: Visual C++, MFC și DirectX 8.0. Clienți finali: Tools Media Game Designers.

- Aproximarea măsurilor 3D
- Triangularea
- Editare triunghiurilor selectate
- Transformarea punctelor selectate
- Operații cu grupuri de măsurii
- Construirea de splineuri și editarea lor
- Generarea reliefulurilor

10. Lucrări publicate în reviste de specialitate

- a. Șmit V.K., Șah V.V., Ichim V.S. Metoda adaptivă folosind fractali pentru vizualizarea reliefului. DR 3381 – parag B99. Index bibliotecar VINITI "Lucrări științifice înregistrate", 1999, № 11.
- b. Șmit V.K., Șah V.V., Ichim V.S. Metoda recursivă de filtrare folosită pentru aproximarea suprafeței reliefului. DR 840 – parag B00. Index bibliotecar VINITI "Lucrări științifice înregistrate", 2000, № 3.

11. Lucrări publicate în volumele conferințelor de specialitate

- a. Ichim V.S. Aproximarea suprafeței reliefului. Conferința Internațională de Calcule și Măsurători Exacte, Sankt-Petersburg, 2000 - Volumul 2, pag. 173-176.
- b. Ichim V.S. Teselare dinamică adaptivă. Conferința Internațională de Calcule și Măsurători Exacte, Sankt-Petersburg, 2000 - Volumul 2, pag. 177-180.

Data: 10.10.2025

Dr. Sebastian ICHIM

Semnătură