PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
al promoției 2026 - 2029

Universitatea Transilvania din Braşov

Programul de studii universitare de licență	**INFORMATICĂ**
Domeniul fundamental	**Matematică şi Ştiințe ale naturii**
Domeniul de licență	**Informatică**
Facultatea	**Facultatea de Matematică și Informatică**
Durata studiilor:	**3 ANI**
Forma de învățământ:	**cu frecvență**

1. OBIECTIVE DE FORMARE ŞI COMPETENȚE

Obiectivul general al programului de studii constă în formarea specialistului cu studii de licență în domeniul informatică; programul de studii pregătește specialiști pentru ocupațiile de: programator, inginer de sistem în informatică, proiectant de sisteme informatice, cu orientare către dezvoltarea și implementarea sistemelor și aplicațiilor distribuite și mobile.

Obiectivul și profilul de competențe, dezvoltate în concordanță cu nevoile identificate pe piața muncii şi cu cadrul național al calificărilor în învățământul superior, sunt prezentate sintetic mai jos și detaliate în fișele disciplinelor din planul de învățământ.

Obiective

- Formarea de specialişti pregătiți pentru abordarea proiectelor de dezvoltare în firmele IT, capabili să facă față schimbărilor, de a se integra în programe de dezvoltare tehnologică şi ştiințifică, de a dezvolta activități didactice;
- Dezvoltarea capacităților de comunicare şi de integrare într-o colectivitate;
- Dezvoltarea personalității, a receptivității față de construcțiile teoretice şi de utilitatea aplicațiilor;
- Formarea unui sistem de valori de etică profesională.

2. COMPETENȚE ȘI REZULTATE ALE ÎNVĂȚĂRII

Ocupațiile asociate programului de studiu Informatică sunt înscrise în Registrul Național al Calificărilor din Învățământul Superior (RNCIS) astfel: analist (cod 251201), inginer de sistem în informatică (cod 251203), programator (cod 251202).
Disciplinele incluse în planul de învățământ asigură absolventului capacitatea de a programa (scrie software) în diverse limbaje de programare, utilizând diverse tehnologii, conducând la proiectarea, implementarea, dezvoltarea, depanarea, testarea și întreținerea aplicațiilor software. Absolventul poate proiecta și implementa sisteme de gestiune a datelor, poate analiza și gestiona date diverse, și este pregătit pentru a urmări funcționarea, integrarea și întreținerea sistemelor de calcul. Poate gestiona accesul utilizatorilor la sisteme și poate realiza și gestiona documentații tehnice. De asemenea asigură instalarea, actualizarea, testarea și restaurarea sistemelor de calcul, inclusiv a sistemelor de operare, acordând pentru acestea asistență software și consultanță utilizatorilor.

Competențe profesionale (CP)
CP1 Creează softuri, dezvoltă prototipul pentru software
Rezultatele învățării
1.1.Cunoștințe
R.Î.1.1. Absolventul transpune o serie de cerințe într-un concept de software clar și organizat
R.Î.1.2. Absolventul creează o primă versiune incompletă sau preliminară a unei aplicații software pentru a simula unele aspecte specifice ale produsului final
1.2.Abilități
R.Î.1.3. Absolventul poate să utilizeze biblioteci și framework-uri pentru îmbunătățirea performanțelor și funcționalitatea aplicațiilor software.
R.Î.1.4. Absolventul poate să dezvolte aplicații complexe cu cerințele propuse de către utilizatori.
1.3.Responsabilitate și autonomie
R.Î.1.5. Absolventul este capabil să organizeze, planifice și supravegheze dezvoltarea aplicațiilor și a cadrelor necesare pentru a crea un produs software complet, de la etapele inițiale de planificare până la testarea finală.

CP2 Utilizează șabloane de proiectare de software, creează diagrama de process
Rezultatele învățării
2.1.Cunoștințe
R.Î.2.1. Absolventul utilizează soluții reutilizabile, întocmește cele mai bune practici în vederea îndeplinirii activităților comune de dezvoltare TIC în dezvoltarea și proiectarea de software
R.Î.2.2. Absolventul alcătuiește o diagramă care ilustrează progresul sistematic înregistrat pe parcursul unei proceduri sau al unui sistem utilizând linii de legaturăși un set de simboluri
2.2.Abilități

R.Î.2.3. Absolventul poate implementa metode de testare și evaluare a software-ului, inclusiv testarea interactivă și feedback-ul utilizatorilor din diverse discipline, pentru a asigura calitatea și funcționalitatea aplicațiilor create.
R.Î.2.4. Studentul/absolventul dezvoltă interesul pentru literatura de specialitate națională și internațională, participarea la cursuri specializate, conferințe, simpozioane, etc. pentru dezvoltarea profesională şi personală continuă și adaptarea eficientă la noile descoperiri ştiinţifice.

2.3.Responsabilitate și autonomie

R.Î.2.5. Absolventul poate să comunice și să colaboreze eficient cu specialiști din alte domenii, utilizând instrumente informatice specifice, dezvoltând competențe de lucru în echipă și abilități de gestionare a proiectelor interdisciplinare.

CP3 Analizează specificații software, definește arhitectura software, proiectează sistemul informatic, aliniaza software-ul la arhitecturile de sistem

Rezultatele învățării

3.1.Cunoștințe

R.Î.3.1. Absolventul evaluează specificațiile unui produs sau sistem software care urmează să fie dezvoltat prin identificarea cerințelor funcționale și nefuncționale, a constrângerilor și a posibilelor seturi de cazuri de utilizare care ilustrează interacțiunile dintre software și utilizatorii săi
R.Î.3.2. Absolventul creează și documentează structura produselor software, inclusiv componentele, cuplarea și interfețele. Asigură fezabilitatea, funcționalitatea și compatibilitatea cu platformele existente
R.Î.3.3. Absolventul definește arhitectura, compoziția, componentele, modulele, interfețele și datele pentru sistemele informatice integrate (hardware, software și rețea), pe baza cerințelor și a specificațiilor sistemului
R.Î.3.4. Absolventul aliniazează designul sistemului si specificațiile tehnice cu arhitectura software-ului, pentru a asigura integrarea si interoperabilitatea între componentele sistemului.

3.2.Abilități

R.Î.3.5. Absolventul poate să utilizeze concepte și tehnici matematice pentru a analiza și proiecta algoritmi și structuri de date folosind tehnologii specifice.
R.Î.3.6. Absolventul poate să utilizeze modele formale pentru a proiecta sisteme informatice sigure și fiabile.
R.Î.3.7. Absolventul poate să utilizeze modele formale pentru a verifica corectitudinea programelor.

3.3.Responsabilitate și autonomie

R.Î.3.8. Studentul/absolventul construiește etic și responsabil soluții IT sigure și scalabile, colaborând cu specialiști din domenii conexe.
R.Î.3.9. Studentul/absolventul dezvoltă un mediu colaborativ și își asumă responsabilitatea pentru succesul livrării proiectelor la timp și conform cerințelor. Studentul/absolventul organizează echipe tehnice și gestionează ciclul de viață al proiectelor software.

Competențe transversale și rezultatele învățării

CT1 Aplică competente de bază în materie de programare, operează echipamente hardware digitale
R.Î.1.1. Absolventul enumeră instrucțiuni simple pentru un sistem informatic în vederea rezolvării problemelor sau a îndeplinirii sarcinilor la un nivel de bazăși cu orientări adecvate, dacă este necesar.
R.Î.1.2. Absolventul utilizează echipamente precum monitor, mouse, tastatura, dispozitive de stocare, imprimante și scanere, pentru a efectua operațiuni precum conectarea, pornirea, oprirea, repornirea, salvarea fișierelor și alte operațiuni.
CT2 Utilizează software de comunicare și colaborare, efectueaza căutări pe internet
R.Î.2.1. Absolventul utilizează instrumente și tehnologii digitale simple pentru a comunica, a interacționa și a colabora cu ceilalți.
R.Î.2.2. Absolventul caută date, informații și conținut, prin căutări simple în medii digitale.
CT3 Identifică probleme, soluționează probleme
R.Î.3.1. Absolventul identificăși detectează diverse probleme și aspecte și ia decizii cu privire la cea mai bună cale de urmat.
R.Î.3.2. Absolventul raportează problemele în consecință atunci când este necesar.
R.Î.3.3. Absolventul găsește soluții la probleme practice, operaționale sau conceptuale într-o gamă largă de contexte.
CT4 Demonstrează angajament, gândește rapid, gândește analitic, își menține concentrarea pentru perioade lungi de timp
R.Î.4.1. Absolventul demonstrează disponibilitatea de a-și asuma imediat sarcinile, chiar dacă acestea sunt dificile sau incomode.
R.Î.4.2. Absolventul este în masură să înțeleagăși să prelucreze cele mai importante aspecte ale faptelor și conexiunile acestora în mod rapid și precis.

R.Î.4.3. Absolventul gândește folosind logica și rationamentul pentru a identifica punctele tari și punctele slabe ale soluțiilor alternative, concluziilor sau abordărilor problemelor.
R.Î.4.4. Absolventul rămâne concentrat pe o perioadă lungă de timp pentru a judeca corect și a lua decizii adecvate.
CT5 Lucrează în echipe, organizează informații, obiecte și resurse, dă dovadă de dorință de învățare, se adaptează la schimbare, face față stresului
R.Î.5.1. Absolventul lucrează cu încredere în cadrul unui grup, fiecare făcându-si partea lui în serviciul întregului.
R.Î.5.2. Absolventul înțelege sarcinile care îi revin și procesele aferente. Organizează informații, obiecte și resurse prin metode sistematice și în conformitate cu anumite standarde și asigură gestionarea sarcinii.
R.Î.5.3. Absolventul dă dovadă de o atitudine pozitiva față de cerințe noi și provocatoare care pot fi satisfacute doar prin învațare pe tot parcursul vieții.
R.Î.5.4. Absolventul își schimbă atitudinea sau comportamentul pentru a se adapta modificărilor de la locul de muncă.
R.Î.5.5. Absolventul gestionează provocările, perturbările și schimbările și se redresează în urma regreselor și a adversităților.

3. STRUCTURA PE SĂPTĂMÂNI A ANULUI UNIVERSITAR

Număr de semestre: 2
Număr de credite pe semestru: 30
Număr de ore de activități didactice / săptămână:

	Activități didactice		
	Anul I	Anul II	Anul III
Sem. I	28	27	20
Sem. II	23	27	20

Numărul de săptămâni:

	Activități didactice		Sesiuni de examene			Practică	Vacanțe		
	Sem. I	Sem. II	Iarnă	Vară	Restanțe		Iarnă	Primăvară	Vară
Anul I	14	14	3	3	2	0	3	1	12
Anul II	14	14	3	3	2	0	3	1	12
Anul III	14	14	3	3	1	14	3	1	

În funcție de specificul programului de studii, practica se organizează comasat sau/şi pe parcursul semestrelor.

4. ASIGURAREA FLEXIBILIZĂRII INSTRUIRII. CONDIȚIONĂRI

Flexibilizarea programului de studii este asigurată prin discipline opționale şi discipline facultative. Disciplinele la alegere (opționale) sunt propuse începând cu semestrul al doilea şi sunt grupate în discipline opționale sau pachete opționale, care completează traseul de specializare a studentului. Alegerea traseului se face de către student în anul universitar anterior derulării disciplinelor sau pachetelor de discipline opționale (cu excepția opțiunilor pentru semestrul al II-lea, care se exprimă în semestrul I).

5. CONDIȚII DE ÎNSCRIERE ÎN ANUL DE STUDII URMĂTOR. CONDIȚII DE PROMOVARE A UNUI AN DE STUDII

Condițiile de înscriere în anul următor, condițiile de a urma module de curs în avans, condițiile de promovare sunt cuprinse în *Regulamentul privind activitatea profesională a studenților.*

6. CERINȚE PENTRU OBȚINEREA DIPLOMEI DE LICENȚĂ

Perioada de întocmire a proiectului de licență: începând cu penultimul semestru de studii.
Definitivarea proiectului de licență: în ultimul semestru de studii.
Perioada de susținere a proiectului de licență: în sesiunea iunie-iulie a ultimului an de studii.
Numărul de credite pentru susținerea proiectului de licență: 10 credite (în plus față de cele 180 / 240 / 360).

7. DISCIPLINELE DE STUDII PE ANI

Facultatea de Matematică şi Informatică
Programul de studii universitare de licenta:**INFORMATICĂ**
Domeniul fundamental: **Matematică şi Ştiinţe ale naturii**
Domeniul delicenta: **Informatică**
Durata studiilor: **3** ani
Forma de învăţământ: **Cu frecvenţă**

ANUL I

Nr. crt.	Discipline cu criteriul: **Obligatoriu**	C_1**	C_2**	Semestrul I								Semestrul II							
				C	S	L	P	Pr	SI	V	Cr	C	S	L	P	Pr	SI	V	Cr
1	Analiză matematică	DC	DOB	3	3	0	0	0	66	E	5								
2	Fundamentele algebrice ale informaticii	DF	DOB	2	2	0	0	0	94	E	5								
3	Algoritmi fundamentali	DF	DOB	2	1	2	0	0	80	E	5								
4	Fundamentele programării	DF	DOB	2	0	2	0	0	94	E	5								
5	Logică matematică şi computaţională	DF	DOB	2	2	0	0	0	94	E	5								
6	Etică şi integritate academică I	DC	DOB	1	1	0	0	0	32	V	2								
7	Educaţie fizică şi sport 1	DC	DOB	0	1	0	0	0	16	V	1								
8	Algebră liniară, geometrie analitică şi diferenţială	DC	DOB									2	2	0	0	0	94	E	5
9	Arhitectura sistemelor de calcul	DF	DOB									2	1	1	0	0	94	E	5
10	Programare orientată pe obiecte	DS	DOB									2	0	2	0	0	124	E	6
11	Structuri de date	DF	DOB									2	0	2	0	0	124	E	6
12	Sisteme de operare	DF	DOB									2	0	2	0	0	94	E	5
13	Educaţie fizică şi sport 2	DC	DOB									0	1	0	0	0	16	V	1
Total				12	10	4	0	0	476	E 5 / C 0 / V 2	28	10	4	7	0	0	546	E 5 / C 0 / V 1	28
Total ore didactice pe săptămână				26								21							

Nr. crt.	Discipline cu criteriul: **Optional**	C_1**	C_2**	Semestrul I								Semestrul II							
				C	S	L	P	Pr	SI	V	Cr	C	S	L	P	Pr	SI	V	Cr
1	Limba engleză 1	DC	DOP	1	1	0	0	0	32	V	2								
1	Limba germană 1	DC	DOP	1	1	0	0	0	32	V	2								
1	Limba franceză 1	DC	DOP	1	1	0	0	0	32	V	2								
1	Limba spaniolă 1	DC	DOP	1	1	0	0	0	32	V	2								
2	Limba engleză 2	DC	DOP									1	1	0	0	0	32	V	2
2	Limba germană 2	DC	DOP									1	1	0	0	0	32	V	2
2	Limba franceză 2	DC	DOP									1	1	0	0	0	32	V	2
2	Limba spaniolă 2	DC	DOP									1	1	0	0	0	32	V	2
Total				1	1	0	0	0	32	E 0 / C 0 / V 1	2	1	1	0	0	0	32	E 0 / C 0 / V 1	2
Total ore didactice pe săptămână				2								2							

Nr. crt.	Discipline cu criteriul: **Facultativ**	C_1**	C_2**	Semestrul I								Semestrul II							
				C	S	L	P	Pr	SI	V	Cr	C	S	L	P	Pr	SI	V	Cr
1	Noţiuni fundamentale de informatică	DC	DFA	0	0	2	0	0	32	V	2								
2	Noţiuni fundamentale de matematică	DC	DFA	0	2	0	0	0	32	V	2								
Total				0	2	2	0	0	64	E 0 / C 0 / V 2	4	0	0	0	0	0	0	E 0 / C 0 / V 0	0
Total ore didactice pe săptămână				4								0							

RECTOR,
PROF. DR. IOAN VASILE ABRUDAN

DECAN,
CONF. DR. ION GABRIEL STAN

DIRECTOR DEPARTAMENT,
CONF. DR. NICUSOR MINCULETE

COORDONATOR PROGRAM STUDII,
LECT. DR. IOANA CRISTINA PLAJER

Ministerul Educaţiei şi Cercetării

Universitatea Transilvania din Braşov — Plan de învăţământ valabil în an universitar 2027-2028

Facultatea de Matematică şi Informatică

Programul de studii universitare de licenta:**INFORMATICĂ**

Domeniul fundamental: **Matematică şi Ştiinţe ale naturii**

Domeniul delicenta: **Informatică**

Durata studiilor: **3** ani

Forma de învăţământ: **Cu frecvenţă**

ANUL II

Nr. crt.	Discipline cu criteriul: **Obligatoriu**	C_1**	C_2**	Semestrul I								Semestrul II							
				C	**S**	**L**	**P**	**Pr**	**SI**	**V**	**Cr**	**C**	**S**	**L**	**P**	**Pr**	**SI**	**V**	**Cr**
1	Algoritmica grafurilor	DF	DOB	2	0	2	0	0	94	E	5								
2	Limbaje formale şi compilatoare	DF	DOB	2	1	1	0	0	64	E	4								
3	Medii şi instrumente de programare	DF	DOB	2	0	2	0	0	94	E	5								
4	Baze de date	DF	DOB	2	0	2	0	0	94	E	5								
5	Inteligenţă artificială	DF	DOB	2	0	2	0	0	94	E	5								
6	Educaţie fizică şi sport 3	DC	DOB	0	1	0	0	0	16	V	1								
7	Abordarea problemelor NP-complete prin algoritmi metaeuristici	DS	DOB									2	1	1	0	0	94	E	5
8	Metode avansate de programare	DS	DOB									2	0	2	0	0	94	E	5
9	Reţele de calculatoare	DF	DOB									2	0	2	0	0	94	E	5
10	Calcul numeric	DS	DOB									2	0	2	0	0	64	V	4
11	Educaţie fizică şi sport 4	DC	DOB									0	1	0	0	0	16	V	1
Total				10	2	9	0	0	456	**E** 5 **C** 0 **V** 1	25	8	2	7	0	0	362	**E** 3 **C** 0 **V** 2	20
Total ore didactice pe săptămână				21								17							

Nr. crt.	Discipline cu criteriul: **Optional**	C_1**	C_2**	Semestrul I								Semestrul II							
				C	**S**	**L**	**P**	**Pr**	**SI**	**V**	**Cr**	**C**	**S**	**L**	**P**	**Pr**	**SI**	**V**	**Cr**
1	Opţional firmă 1	DC	DOP	2	0	2	0	0	34	V	3								
1	Modern C++ managing networking projects	DC	DOP	2	0	2	0	0	34	V	3								
2	Limba engleză 3	DC	DOP	1	1	0	0	0	32	V	2								
2	Limba germană 3	DC	DOP	1	1	0	0	0	32	V	2								
2	Limba franceză 3	DC	DOP	1	1	0	0	0	32	V	2								
2	Limba spaniolă 3	DC	DOP	1	1	0	0	0	32	V	2								
3	Opţional firmă 2	DS	DOP									2	0	2	0	0	64	V	4
3	Procesarea imaginilor digitale	DS	DOP									2	0	2	0	0	64	V	4
4	Opţional firmă 3	DS	DOP									2	0	2	0	0	64	V	4
4	Sisteme moderne de modelare 3D în C++	DS	DOP									2	0	2	0	0	64	V	4
4	Tehnologii digitale pentru IoT	DS	DOP									2	0	2	0	0	64	V	4
5	Limba engleză 4	DC	DOP									1	1	0	0	0	32	V	2
5	Limba germană 4	DC	DOP									1	1	0	0	0	32	V	2
5	Limba franceză 4	DC	DOP									1	1	0	0	0	32	V	2
5	Limba spaniolă 4	DC	DOP									1	1	0	0	0	32	V	2
Total				3	1	2	0	0	66	**E** 0 **C** 0 **V** 2	5	5	1	4	0	0	160	**E** 0 **C** 0 **V** 3	10
Total ore didactice pe săptămână				6								10							

RECTOR,
PROF. DR. IOAN VASILE ABRUDAN

DECAN,
CONF. DR. ION GABRIEL STAN

DIRECTOR DEPARTAMENT,
CONF. DR. NICUSOR MINCULETE

COORDONATOR PROGRAM STUDII,
LECT. DR. IOANA CRISTINA PLAJER

Ministerul Educației și Cercetării

Universitatea Transilvania din Brașov — Plan de învățământ valabil în an universitar 2028-2029

Facultatea de Matematică și Informatică

Programul de studii universitare de licenta:**INFORMATICĂ**

Domeniul fundamental: **Matematică și Ştiințe ale naturii**

Domeniul delicenta: **Informatică**

Durata studiilor: **3** ani

Forma de învățământ: **Cu frecvență**

ANUL III

Nr. crt.	Discipline cu criteriul: **Obligatoriu**	C_1**	C_2**	Semestrul I								Semestrul II							
				C	**S**	**L**	**P**	**Pr**	**SI**	**V**	**Cr**	**C**	**S**	**L**	**P**	**Pr**	**SI**	**V**	**Cr**
1	Inginerie software	DS	DOB	2	0	2	0	0	94	E	5								
2	Interfețe om-calculator	DS	DOB	2	0	2	0	0	94	E	5								
3	Dezvoltarea aplicațiilor Web	DS	DOB	2	0	2	0	0	94	E	5								
4	Practică de specialitate	DS	DOB	0	0	0	0	8	150	V	5								
5	Managementul proiectelor informatice	DS	DOB									2	0	2	0	0	94	E	5
6	Programare paralelă, concurentă și distribuită	DS	DOB									2	0	2	0	0	94	E	5
7	Probabilități și statistică	DF	DOB									2	1	1	0	0	94	E	5
8	Practică pentru elaborarea lucrării de licență	DS	DOB									0	0	0	0	4	150	V	5
Total				6	0	6	0	8	432	**E** 3 **C** 0 **V** 1	20	6	1	5	0	4	432	**E** 3 **C** 0 **V** 1	20
Total ore didactice pe săptămână				12								12							

Nr. crt.	Discipline cu criteriul: **Optional**	C_1**	C_2**	Semestrul I								Semestrul II							
				C	**S**	**L**	**P**	**Pr**	**SI**	**V**	**Cr**	**C**	**S**	**L**	**P**	**Pr**	**SI**	**V**	**Cr**
1	Opțional firmă 4	DS	DOP	2	0	2	0	0	94	V	5								
1	Dezvoltarea jocurilor pe calculator în Unity cu C#	DS	DOP	2	0	2	0	0	94	V	5								
1	Simularea sistemelor dinamice	DS	DOP	2	0	2	0	0	94	V	5								
2	Opțional firmă 5	DS	DOP	2	0	2	0	0	94	V	5								
2	Inferență statistică în Machine Learning: abordare practică	DS	DOP	2	0	2	0	0	94	V	5								
2	Internet of things	DS	DOP	2	0	2	0	0	94	V	5								
3	Programarea aplicațiilor mobile	DS	DOP									2	0	2	0	0	94	V	5
3	Opțional firmă 6	DS	DOP									2	0	2	0	0	94	V	5
3	Auditul sistemelor informatice	DS	DOP									2	0	2	0	0	94	V	5
4	Opțional firmă 7	DS	DOP									2	0	2	0	0	94	V	5
4	Dezvoltarea jocurilor pe calculator	DS	DOP									2	0	2	0	0	94	V	5
4	Programare în Cloud	DS	DOP									2	0	2	0	0	94	V	5
Total				4	0	4	0	0	188	**E** 0 **C** 0 **V** 2	10	4	0	4	0	0	188	**E** 0 **C** 0 **V** 2	10
Total ore didactice pe săptămână				8								8							

RECTOR,
PROF. DR. IOAN VASILE ABRUDAN

DECAN,
CONF. DR. ION GABRIEL STAN

DIRECTOR DEPARTAMENT,
CONF. DR. NICUSOR MINCULETE

COORDONATOR PROGRAM STUDII,
LECT. DR. IOANA CRISTINA PLAJER

Universitatea Transilvania din Braşov
Facultatea de Matematică şi Informatică
Programul de studii universitare de licenta: **INFORMATICĂ**
Domeniul fundamental: **Matematică şi Ştiinţe ale naturii**
Domeniul de licenta: **Informatică**
Durata studiilor: **3** ani
Forma de învăţământ: **Cu frecvenţă**

BILANŢ GENERAL I

Nr. crt.	Discipline	An I	An II	An III	Total ore	Total %
1	Obligatoriu	658	532	348	1538	75.32
2	Optional	56	224	224	504	24.68
	Total	714	756	572	2042	100
3	Facultativ	56	0	0	56	

BILANŢ GENERAL II

Nr. crt.	Discipline	An I	An II	An III	Total ore	Total %
1	Discipline fundamentale	406	336	56	798	39.08
2	Discipline complementare	308	140	0	392	19.2
3	Discipline de specializare	56	280	516	852	41.72
	Total	714	756	572	2042	100

Legendă:
C_1^* = *criteriul conţinutului*: **DF** – discipline fundamentale **DD** – discipline în domeniu (unde este cazul)
DS – discipline de specialitate **DC** – discipline complementare
C_2^{**} = *criteriul obligativităţii*: **DOB**– discipline obligatorii (impuse) **DOP**–discipline opţionale
DFA–disciplinefacultative SI = ore de studiu individual

RECTOR,
PROF. DR. IOAN VASILE ABRUDAN

DECAN,
CONF. DR. ION GABRIEL STAN

DIRECTOR DEPARTAMENT,
CONF. DR. NICUSOR MINCULETE

COORDONATOR PROGRAM STUDII,
LECT. DR. IOANA CRISTINA PLAJER