



Examen de admitere la programul de masterat Tehnologii Moderne în Ingineria Sistemelor Soft

Tematica probei scrise

1. Programare orientată pe obiecte (Java, C++, C#)
 - a. Clase
 - b. Încapsulare
 - c. Moştenire
 - d. Polimorfism

2. Elemente de ingineria softului - abordarea metodologică

Referințe bibliografice

1. D. Bocu, *Inițiere în ingineria sistemelor soft*, Ed. Albastră, Cluj-Napoca, 2001.
2. D. Bocu, R. Bocu, *Modelare obiect orientată cu UML*, Ed. Albastră, Cluj-Napoca, 2006.
3. D. Bocu, *Inițiere în programarea orientată pe obiecte din perspectiva C++ și Java*, Ed. Albastră, Cluj-Napoca, 2002.
4. A. Deaconu, *Programarea în Limbajele C/C++ și aplicații*, Ed. Albastră, Cluj-Napoca, 2008.
5. L. M. Sasu, *Introducere în limbajul C#*, Ed. Univ. Transilvania, Braşov, 2009.

