



Examen de admitere la programul de masterat

Aplicații pentru telefonul mobil și tehnologii internet în e-business

Tematica probei orale (prezentare de proiect)

Prezentarea unui *proiect software* din domeniul tehnologiilor web sau al aplicațiilor mobile (10-20 slide-uri)

Categorii orientative:

1. proiecte ce evidențiază arhitecturi și/sau patternuri pentru aplicații web/aplicații mobile;
2. proiecte ce implementează studii de caz pentru aplicații web/aplicații mobile;
3. proiecte ce utilizează mecanisme de securitate ale aplicațiilor web/mobile;
4. proiecte de eBusiness;
5. proiecte software interdisciplinare din domenii diferite;
6. proiecte de gestiune din domenii diverse;
7. proiecte pe infrastructuri distribuite de tip cloud;
8. proiecte bazate pe microservicii.

Referințe bibliografice

1. L. Sângeorzan, G. A. Stelea, N. Enache- David, *Web Development Techniques for Applications and Websites*, Ed. Univ. Transilvania, Brasov, 2016.
2. L. Sângeorzan, *Tehnologii Web si Web Design*, Ed. Univ. Transilvania, Braşov, 2009.
3. L. Sângeorzan, K. Jakab, *Grafică pe calculator : JAVA - teorie si aplicații*, Ed. Univ. Transilvania, Braşov, 2006.
4. L. Sângeorzan, C. L. Aldea, M. R. Dumitru, *JAVA. Aplicații*, Ed. Infomarket, Braşov, 2001.
5. C. L. Aldea, *Elemente de securitate a datelor în rețele de calculatoare*, Ed. Univ. Transilvania, Braşov, 2010.
6. <https://developer.android.com/index.html>
7. T. Earl, *Service-Oriented Architecture (SOA): Concepts, Technology and Design*, Ed. Prentice Hall, 2005.
8. K.Turner, E. Magill, D. Marples, *Service provision: technologies for next generation communications*, Ed. John Wiley and Sons, 2004





Zulassungsprüfung zum Masterstudiengang

Mobile und Internet Technologien in E-Business

Das Thema der mündlichen Prüfung (Projektpräsentation)

Präsentation eines *Softwareprojekts* im Bereich Webtechnologien oder Mobileanwendungen (10-20 Folien)

Projektvorschlag:

1. Projekte, die Architekturen und / oder Muster für Web-/ Mobileanwendungen hervorheben;
2. Projekte, die Fallstudien für Web-/ Mobileanwendungen implementieren;
3. Projekte, die Sicherheitsmechanismen von Web- / Mobileanwendungen verwenden;
4. eBusiness-Projekte;
5. Interdisziplinäre Softwareprojekte in verschiedenen Bereichen;
6. Managementprojekte in verschiedenen Bereichen;
7. Projekte zu verteilten Cloud-Infrastrukturen;
8. Projekte basierend auf Microservices.

Literaturhinweise

1. L. Sângeorzan, G. A. Stelea, N. Enache- David, *Web Development Techniques for Applications and Websites*, Ed. Univ. Transilvania, Brasov, 2016.
2. L. Sângeorzan, *Tehnologii Web si Web Design*, Ed. Univ. Transilvania, Braşov, 2009.
3. L. Sângeorzan, K. Jakab, *Grafică pe calculator : JAVA - teorie si aplicații*, Ed. Univ. Transilvania, Braşov, 2006.
4. L. Sângeorzan, C. L. Aldea, M. R. Dumitru, *JAVA. Aplicații*, Ed. Infomarket, Braşov, 2001.
5. C. L. Aldea, *Elemente de securitate a datelor în rețele de calculatoare*, Ed. Univ. Transilvania, Braşov, 2010.
6. <https://developer.android.com/index.html>
7. T. Earl, *Service-Oriented Architecture (SOA): Concepts, Technology and Design*, Ed. Prentice Hall, 2005.
8. K. Turner, E. Magill, D. Marples, *Service provision: technologies for next generation communications*, Ed. John Wiley and Sons, 2004.