PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT

al promoției 2020-2023

Universitatea Transilvania din Brașov

Programul de studii universitare de licență	INFORMATICĂ APLICATĂ (IN LIMBA GERMANĂ)
Domeniul fundamental	MATEMATICĂ ȘI ȘTIINȚE ALE NATURII
Domeniul de licență	INFORMATICĂ
Facultatea	MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ
Durata studiilor:	MATEMATICĂ ȘI ȘTIINȚE ALE NATURII
Forma de învățământ:	cu frecvență (IF)

CONFORM CU ORIGINALUL

CONFORM CU
ORIGINALUL

1. OBIECTIVE DE FORMARE ŞI COMPETENŢE

Obiectivul general al programului de studiu este de a forma specialişti cu studii de licenţă în domeniul Informatică ,cu predare în limba germană.

Se urmăreşte formarea şi dezvoltarea unor competenţe care să permită inserţia eficientă a absolvenţilor în zone profesionale corespunzătoare specializării din spaţiul european. Cursurile sunt susţinute de cadre didactice din cadrul Facultăţii de Matematică şi Informatică şi de profesori ai universităţilor partenere.

Obiectivele şi profilul de competenţe dezvoltat în concordanţă cu nevoile identificate pe piaţa muncii şi cu cadrul naţional al calificărilor sunt prezentate sintetic mai jos şi detaliat în fişele disciplinelor din planul de învăţământ.

Obiective

- **Organizarea/ proiectarea/ exploatarea informaţiilor utilizand limbaje de programare de ultimă generaţie.**
- **Analiza/proiectarea/implementarea webdesignul softului din domeniul industriei, economiei şi serviciilor.**
- **Dezvoltarea abilităţilor de comunicare de specialitate în limbi de circulaţie internaţională (germană, engleză).**
- **Dezvoltarea abilităţilor de colaborare interdisciplinară, specifice procesului de realizare/utilizare a sistemelor software in Internet/Intranet.**
- **Dezvoltarea personalităţii, a receptivităţii faţă de construcţiile teoretice şi utilitatea aplicaţiilor**
- **Formarea unui sistem de valori de etică profesională**

Competenţe profesionale

La terminarea programului de studiu Informatică aplicată (în limba germană) absolvenţii trebuie să probeze competenţe precum:

- **folosirea softurilor şi a limbajelor de programare în limba germană.**
- **înţelgerea conceptelor privind utilizarea unui mediu de dezvoltare a aplicaţiilor bazate pe tehnologii WEB, în contextul Linux/Unix sau Windows;**
- **formarea abilităţilor necesare în practică realizării sistemelor software în Internet;**
- **dezvoltarea abilităţilor de proiectare, creare, implementare a sistemelor software pentru WEB de complexitate mare şi medie;**
- **specificarea, proiectarea şi dezvoltarea de programe folosind limbaje de programare procedurală, limbaje orientate pe obiecte şi limbaje de programare declarative, baze de date, metodologii şi platforme de dezvoltare;**
- **operarea, utilizarea şi administrarea sistemelor de calcul, a reţelelor de calculatoare, a sistemelor de gestiune a bazelor de date;**
- **dezvoltarea abilităilor de comunicare şi colaborare specifice procesului de realizare a sistemelor software în Internet;**
- **instruirea elevilor în tehnologia informaţiei la nivelul învăţământului primar şi gimnazial, precum şi utilizarea / întreţinerea softurilor educaţionale pentru învăţământul primar şi gimnazial;**
- **deschiderea spre tehnologiile actuale şi crearea premiselor adaptării uşoare la cele în curs de dezvoltare;**
- **integrarea unor tehnologii diverse în scopul rezolvării unor probleme de anvergură mare;**
- **programarea în limbaje de nivel înalt;**

CONFORM CU ORIGINALUL

- dezvoltarea şi întreţinerea aplicaţiilor informatice;
- utilizarea instrumentelor informatice in context interdisciplinar;
- utilizarea bazelor teoretice ale informaticii;
- utilizarea şi administrarea sistemelor de calcul, bazelor de date şi reţelelor de calculatoare;
- planificarea şi monitorizarea proiectelor informatice.

Conform Grila 2. Stabilirea corelaţiilor dintre competenţele profesionale şi competenţele transversale şi ariile de conţinut, disciplinele de studiu şi creditele alocate competenţele profesionale sunt astfel enumerate:

C1 Programarea în limbaje de nivel înalt;
C2 Parcurgerea ciclului de viaţă pentru aplicaţiile informatice;
C3 Utilizarea instrumentelor informatice în context interdisciplinar;
C4 Utilizarea bazelor teoretice ale informaticii şi a modelelor formale;
C5 Proiectarea, dezvoltarea şi gestiunea bazelor de date;
C6 Proiectarea, dezvoltarea, administrarea si asigurarea securitatii reţelelor de calculatoare;
C7 Analiza, proiectarea, dezvoltarea, administrarea şi mentenanţa sistemelor software pentru WEB şi Internet.

Competenţe transversale

- absolventul ar trebui să-şi însuşească tehnicile de bază necesare pentru autoperfecţionarea în informatică;
- absoventul ar trebui să poată organiza resursele informatice de care dispune un beneficiar al proiectelor informatice;
- anticiparea situaţiilor problematice şi a soluţiilor de acţiune sau rezolvare;
- selectare surselor de informare relevante pentru un domeniu anume;
- de a putea comunica în limba germană ;
- capacitate de perfecţionare şi autoperfecţionare.;
- capacitatea de aplicarea regulilor de muncă organizată şi eficientă, a unor atitudini responsabile faţă de domeniul didactic-ştiinţific, pentru valorificarea creativă a propriului potenţial, cu respectarea principiilor şi a normelor de etică profesională;
- desfăşurarea eficientă a activităţilor organizate într-un grup inter-disciplinar şi dezvoltarea capacităţilor empatice de comunicare inter-personală, de relaţionare şi colaborare cu grupuri diverse;
- utilizarea unor metode şi tehnici eficiente de învăţare, informare, cercetare şi dezvoltare a capacităţilor de valorificare a cunoştinţelor, de adaptare la cerinţele unei societăţi dinamice şi de comunicare în limba română şi într-o limbă de circulaţie internaţională

Conform Grila 2. Stabilirea corelaţiilor dintre competen ele profesionale şi competen ele transversale şi ariile de conţinut, disciplinele de studiu şi creditele alocate competenţele transversale sunt astfel enumerate:

CT1 Aplicarea regulilor de muncă organizată şi eficientă, a unor atitudini responsabile faţă de domeniul didactic-ştiin ific, pentru valorificarea creativă a propriului poten ial, cu respectarea principiilor şi a normelor de etică profesională.

CT2 Desfăşurarea eficientă a activită ilor organizate într-un grup inter-disciplinar şi dezvoltarea capacităţilor empatice de comunicare inter-personală, de rela ionare şi colaborare cu grupuri diverse;

CT3 Utilizarea unor metode şi tehnici eficiente de învă are, informare, cercetare şi dezvoltare a capacităţilor de valorificare a cunoştintelor, de adaptare la cerintele unei societăti dinamice şi de comunicare în limba română şi într-o limbă de circulatie internatională.

CONFORM CU ORIGINALUL

Programul de studii pregateste specialisti pt ocupatii incadrate in COR 2012 in grupa minora 25 **Specialişti în tehnologia informatiei şi comunicatiilor**, nivel de instruire 4, grupa de bază:
251 **Analişti programatori în domeniul software**

1. ***Ocupa ii COR posibile:*** Ocupații care pot fi practicate pe piața muncii

Ocupația	Cod COR/ISCO-08
Programator de sisteme informatice	251204
Inginer de sistem software	251205
Manager proiect informatic	251206

2. STRUCTURA PE SĂPTĂMÂNI A ANULUI UNIVERSITAR

Număr de semestre: 2
Număr de credite pe semestru: 30
Număr de ore de activități didactice /săptămână:

	Activitati didactice	
	Sem. I	Sem. II
Anul I	27	23
Anul II	23	23
Anul III	28	25

Numărul de săptămâni:

	Activități didactice		Sesiuni de examene			Practică	Vacanțe		
	Sem. I	Sem. II	Iarnă	Vară	Restanțe		Iarnă	Primăvară	Vară
Anul I	14	14	4	4	2	0	2+1	1	12
Anul II	14	14	4	4	2	0	2+1	1	12
Anul III	14	10	4	4	2	14	2+1	1	

În funcție de specificul programului de studii, practica se organizează comasat sau/ şi pe parcursul semestrelor.

CONFORM CU ORIGINALUL

3. ASIGURAREA FLEXIBILIZĂRII INSTRUIRII. CONDIȚIONĂRI

Flexibilizarea programului de studii este asigurată prin discipline opționale şi discipline facultative. **Disciplinele la alegere (opționale)** sunt propuse începând cu semestrul al doilea şi sunt grupate în **discipline opționale sau pachete opționale,** care completează traseul de specializare a studentului. Alegerea traseului se face de către student în anul universitar anterior derulării disciplinelor sau pachetelor de discipline opționale (cu excepția opțiunilor pentru semestrul al II-lea, care se exprimă în semestrul I).

Organizarea cursurilor la **disciplinele facultative** se face prin *Centrul de Formare continuă* (CFC). În planul de învățământ al fiecărui program de studii de licență se consemnează numai modulele şi numărul aferent de ore, urmând ca denumirea disciplinei să se treacă în registrul matricol conform opțiunii studentului. Disciplinele facultative propuse de facultăți sau disciplinele altor programe de studii alese de student se grupează în 5 module:

a) Modul A (discipline socio-umane)
b) Modul B (limba română şi alte limbi moderne)
c) Modul C (discipline de informatică, TIC)
d) Modul D (discipline tehnice)
e) Modul E (discipline sportive).

Procedura de desfăşurare a activităților didactice la disciplinele facultative şi de înscriere a notelor/ calificativelor în Suplimentul la diplomă este prezentată în *Regulamentul de activitate profesională a studenților* şi în Instrucțiunea *Inițierea şi derularea disciplinelor facultative.* Alocarea creditelor pentru disciplinele facultative se face în urma susținerii colocviului de absolvire a cursului. Creditele obținute la disciplinele facultative nu înlocuiesc creditele pentru disciplinele obligatorii şi opționale.

4. CONDIȚII DE ÎNSCRIERE ÎN ANUL DE STUDII URMĂTOR. CONDIȚII DE PROMOVARE A UNUI AN DE STUDII

Condițiile de înscriere în anul următor, condițiile de a urma module de curs în avans, condițiile de promovare sunt cuprinse în *Regulamentul privind activitatea profesională a studenților.*

5. EXAMENUL DE LICENȚĂ

Perioada de întocmire a proiectului de licență: începând cu penultimul semestru de studii.
Definitivarea proiectului de licență: în ultimul semestru de studii.
Perioada de susținere a proiectului de licență: în sesiunea iunie-iulie a ultimului an de studii.
Numărul de credite pentru susținerea proiectului de licență: 10 credite (în plus față de cele 180).

6. PREGĂTIREA PENTRU OCUPAREA PRIN CONCURS A UNUI POST ÎN ÎNVĂȚĂMÂNT

Pentru ocuparea prin concurs a unui post în învățământ absolventul trebuie să **posede Certificatul de absolvire a Programului de formare psihopedagogică nivel I,** pentru invățământul gimnazial şi **Certificatul de absolvire a Programului de formare psihopedagogică nivel II,** pentru invățământul liceal, postliceal sau superior. Programele de formare psihopedagogică de nivel I şi nivel II sunt organizate şi coordonate de către Departamentul pentru Pregătirea Personalului Didactic (DPPD) conform legislației în vigoare.

Certificarea competențelor pentru profesia didactică se poate obține la două niveluri, respectiv:

- **Nivel I** (inițial) – care acordă absolvenților de studii universitare dreptul să ocupe posturi didactice în învățământul gimnazial, cu condiția acumulării unui minimum de 30 de credite transferabile din programul de formare psihopedagogică;
- **Nivel II** (de aprofundare) – care acordă absolvenților de studii universitare dreptul să ocupe posturi didactice în învățământul liceal, postliceal sau superior, cu satisfacerea a două condiții:

CONFORM CU ORIGINALUL

- acumularea unui minimum de 60 de credite transferabile din programul de formare psihopedagogică;
- absolvirea unui program de masterat în domeniul diplomei de studii universitare de licență.

Programele de formare psihopedagogică nivel I şi nivel II se finalizează cu examen de absolvire pentru fiecare nivel de certificare.

7. DISCIPLINELE DE STUDII PE ANI

CONFORM CU ORIGINALUL

Universitatea Transilvania din Braşov
Facultatea: Matematică şi Informatică
Programul de studii universitare de licență: Informatică aplicată (în limba germană)
Domeniul fundamental: Matematică şi Stiințe ale naturii
Domeniul de licență: Informatică
Durata studiilor: 3 ani
Forma de învățământ: IF

Ministerul Educației și Cercetării
Valabil în anul universitar 2020-2021

Aprobat în ședința Senatului Universității Transilvania din Brașov din data de 24 septembrie 2020

ANUL I

Nr. crt.	Disciplina	C_1*	C_2**	Codul disciplinei	Semestrul I							Semestrul II						
					C	S	L	P	SI#	V	Cr	C	S	L	P	SI	V	Cr
1.	Analiză matematică	DC	DI	IAG11	2	2	-	-	94	C	6							
2.	Birotica	DS	DI	IAG12	2	-	2	-	69	E	5							
3.	Programare I (Java)	DS	DI	IAG13	2	-	3	-	105	E	7							
4.	Algoritmi fundamentali	DF	DI	IAG14	2	1	2	-	55	E	5							
5.	Teoria sistemelor informatice	DF	DI	IAG15	2	-	1	-	83	E	5							
6.	Limba engleză 1 Limba franceză 1 Limba spaniolă 1	DC	DO	IAGE17	1	1	-	-	22	C	2							
7.	Fundametele algebrice ale informaticii	DF	DI	IAG21								2	2	-		69	C	5
9.	Arhitectura sistemelor de calcul	DF	DI	IAG22								2	-	2		69	E	5
9.	Programare orientată pe obiecte (Java)	DS	DI	IAG23								2	-	2		94	E	6
10.	Redactare si comunicare stiintifica si profesionala	DC	DI	IAG24								2	-	2		94	E	**6**
11.	Calcul numeric	DF	DI	IAG25								2	1	1		94	E	6
12.	Educație fizică și sport 1	DC	DI	IAG26								-	2	-		22	A/R	2
13.	Limba engleză 2 Limba franceză 2 Limba spaniolă 2	DC	DO	IAGE27								1	1	-		22	C	2
Total					11	4	8	0	428	E 4 / C 2	30	11	6	7	0	464	E 4 / C 3	32
Total ore didactice pe săptămână					23							24						

DISCIPLINE FACULTATIVE

CONFORM CU ORIGINALUL

Nr. crt.	Discipline facultative	C_1^*	C_2^{**}	Cod	Semestrul I							Semestrul II						
					C	S	L	P	SI	V	Cr	C	S	L	P	SI	V	Cr
1.	MODUL A (socio-umane)	DS	DFc		2	1			33	C	3							
2.	MODUL B (limbi moderne)	DC	DFc		2	1			33	C	3	2	1			33	C	3
3.	MODUL C (informatică)	DC	DFc									2		1		33	C	3
4.	MODUL D (tehnice)	DS	DFc									2		1		33	C	3
5.	MODUL E (sportive)	DC	DFc			2			22	C	2		2			22	C	2

Legendă:

C_1^* = *criteriul conținutului* DF – discipline fundamentale DD – discipline în domeniu (unde este cazul) DS – dis de specialitate

DC – discipline complementare

C_2^{**} = *criteriul obligativității* DI – discipline obligatorii (impuse) DO – discipline opționale DFc – discipline facultative

SI = ore de studiu individual

Prof. dr. ing. Ioan Vasile Abrudan

.....

Rector

Prof.dr. mat. Dorina Răducanu

.....,

Decan

Prof.dr.mat. Ovidiu Popescu

.....,

Director de departament

Conf.dr.mat. Livia Sângeorzan

.....,

Coordonator program de studii

CONFORM CU ORIGINALUL

Universitatea Transilvania din Braşov
Facultatea: Matematică şi Informatică
Programul de studii universitare de licență: Informatică aplicată (în limba germană)
Domeniul fundamental: Matematică şi Stiințe ale naturii
Domeniul de licență: Informatică
Durata studiilor: 3 ani
Forma de învățământ: IF

Ministerul Educației și Cercetăraii
Valabil în anul universitar 2021-2022

ANUL II

Nr. crt.	Disciplina	C_1*	C_2**	Codul disciplinei	Semestrul III							Semestrul IV						
					C	S	L	P	SI#	V	Cr	C	S	L	P	SI	V	Cr
1.	Sisteme de operare	DF	DI	IAG31	2	-	2		94	E	6							
2.	Algoritmica grafurilor	DF	DI	IAG32	2	1	1		94	E	6							
3.	Limbaje formale şi compilatoare	DF	DI	IAG33	2	1	1		94	E	6							
4.	Programare II (C++)	DS	DI	IAG34	2	-	2		94	E	6							
5.	(O_1) Medii si instrumente de programare pt embeded system	DS	DO	IAGA13	2		2		94	C	6							
	(O_1) Photoshop si Gimp – prelucrarea imaginii	DS	DO	IAGA97														
	(O_1) Scenarii si jocuri utilizand Greenfoot si Processing	DS	DO	IAGA102														
6.	Baze de date	DF	DI									2	-	2		119	E	7
7.	Grafica pe calculator şi geometrie computațională	DF	DI	IAG42								2	-	2		119	E	7
8.	(O_2) Tehnici avansate de programare	DS	DO	IAGA18								2	-	2		94	E	6
	(O_2) Processing si Fractali	DS	DO	IAGA100														
	(O_2) Medii vizuale de programare	DS	DO	IAGA19														
9.	Rețele de	DF	DI	IAG44								2	-	2		94	E	6

CONFORM CU ORIGINALUL

	calculatoare																			
10.	(O_3) Introducere in Knowledge Management (KM)	DS	DO	IAGA30									2	-	2		44	C		4
	(O_3) Data Mining	DS	DO	IAGA98																
	(O_3) Jocuri 3D-elemente avansate	DS	DO	IAGA101																
11.	Ed. fizică şi sport 2	DC	DI	IAG104										2			22	A/R		2
Total					10	2	8	0	470	E 4	C 1	30	10	2	10	0	492	E 4	C 2	32
Total ore didactice pe săptămână					20								23							

DISCIPLINE FACULTATIVE

Nr. crt.	Discipline facultative	C_1*	C_2**	Cod	Semestrul I							Semestrul II						
					C	S	L	P	SI	V	Cr	C	S	L	P	SI	V	Cr
1.	MODUL A (socio-umane)	DS	DFc		2	1			33	C	3							
2.	MODUL B (limbi moderne)	DC	DFc		2	1			33	C	3	2	1			33	C	3
3.	MODUL C (informatică)	DC	DFc									2		1		33	C	3
4.	MODUL D (tehnice)	DS	DFc									2		1		33	C	3
5.	MODUL E (sportive)	DC	DFc			2			22	C	2		2			22	C	2

Prof. dr. ing. Ioan Vasile Abrudan

.....

Rector

Prof.dr. mat. Dorina Răducanu

.....,

Decan

Prof.dr.mat. Ovidiu Popescu

.....,

Director de departament

Conf.dr.mat. Livia Sângeorzan

.....,

Coordonator program de studii

CONFORM CU ORIGINALUL

Universitatea Transilvania din Braşov
Facultatea: Matematică şi Informatică
Ministerul Educației Naționale
Valabil în anul universitar 2020-2023
Programul de studii universitare de licență: Informatică aplicată (în limba germană)
Domeniul fundamental: Matematică şi Stiințe ale naturii
Domeniul de licență: Informatică
Durata studiilor: 3 ani
Forma de învățământ: IF

BILANȚ GENERAL I

Nr. crt.	Discipline	Nr de ore			Total		Standard ARACIS*
		An I	An II	An III	ore	%	
1	Obligatorii	602	420	456	1478	78,28%	70%-83%
2	Opționale	56	168	186	410	21,72%	17%-30%
	TOTAL	658	588	642	1888	100%	
3	Facultative						

BILANȚ GENERAL II

Nr. crt.	Discipline	Nr de ore			Total		Standard ARACIS*
		An I	An II	An III	ore	%	
1	fundamentale	280	336	112	728	38,56%	35%-45%
2	de specialitate	182	224	530	936	49,58%	35%-50%
3	complementare	196	24	0	224	11,86%	10%-30%
	TOTAL	658	588	642	1888	100%	

BILANȚ GENERAL III

Nr. crt.	Discipline	Nr de discipline			Total		Standard ARACIS*
		An I	An II	An III	discipline	%	
1	fundamentale	5	6	6	17	45,95%	35%-45%
2	de specialitate	3	4	5	12	32,43%	35%-50%
3	complementare	5	1	2	8	21,62%	10%-30%
	TOTAL	13	11	13	37	100%	

CONFORM CU ORIGINALUL

Universitatea Transilvania din Braşov
Facultatea: Matematică şi Informatică
Programul de studii universitare de licență: Informatică aplicată (în limba germană)
Domeniul fundamental: Matematică şi Stiințe ale naturii
Domeniul de licență: Informatică
Durata studiilor: 3 ani
Forma de învățământ: IF

Ministerul Educației și Cercetării
Valabil în anul universitar 2022-2023

ANUL III

Nr. crt.	Disciplina	C_1*	C_2**	Codul disciplinei	Semestrul III							Semestrul IV						
					C	S	L	P	SI#	V	Cr	C	S	L	P	SI	V	Cr
1.	Sisteme informatice (SAP şi Limbajul ABAP)	DF	DI	IAG57	2	1	1		69	E	5							
2.	Securitatea sistemelor informatice	DF	DI	IAG52	2	-	2		69	C	5							
3.	Baze de date distribuite	DF	DI	IAG53	2	-	2		69	E	5							
4.	Tehnologii WEB	DS	DI	IAG54	2	-	2		69	E	5							
5.	Practică de specialitate	DF	DI	IAG55			-	8	13	C	5							
6.	*(O_4) Drept în informatică*	DC	DO	IAGA35	2		2		69	C	5							
	(O_4) Aplicații eBusiness	DC	DO	IAGA44														
7.	*(O_5) Programare paralela, concurenta si distribuita*	DS	DO	IAGA70								2		2		95	E	5
	(O_5) Interactiune om calculator	DS	DO	IAGA72														
8	*(O_6) KM elemente avansate*	DF	DO	IAGA46								2		1		45	E	3
	(O_6) Ingineria softului	DF	DO	IAGA42														
9	*(O_7) Dezvoltarea jocurilor pe calculator*	DS	DO	IAGA52								2		1		45	E	3
	(O_7)Realitatea virtuala	DS	DO	IAGA51														
10.	*(O_8)Concepte de*	DC	DO	IAGA61								2		1		45	C	3

CONFORM CU ORIGINALUL

	afaceri IT																		
	(O_8)Marketing	DC	DO	IAGA110															
11.	WEB Engineering	DS	DI	IAG56								2		2		110	E		6
12.	Managementul proiectelor informatice	DS	DI	IAG51								2		2		85	C		5
13.	Practica pt elaborarea lucrării de licență	DF	DI	IAG64											4	85	C		5
Total					10	1	9	8	358	E 3	C 3	30	12	0	9	4	510	E 4	C 3	30
Total ore didactice pe săptămână					28								25							

DISCIPLINE FACULTATIVE

Nr. crt.	Discipline facultative	C_1*	C_2**	Cod	Semestrul I							Semestrul II						
					C	S	L	P	SI	V	Cr	C	S	L	P	SI	V	Cr
1.	MODUL A (socio-umane)	DS	DFc		2	1			33	C	3							
2.	MODUL B (limbi moderne)	DC	DFc		2	1			33	C	3	2	1			33	C	3
3.	MODUL C (informatică)	DC	DFc									2		1		33	C	3
4.	MODUL D (tehnice)	DS	DFc									2		1		33	C	3
5.	MODUL E (sportive)	DC	DFc			2			22	C	2		2			22	C	2

Prof. dr. ing. Ioan Vasile Abrudan

.....

Rector

Prof.dr. mat. Dorina Răducanu

.....,

Decan

Prof.dr.mat. Ovidiu Popescu

.....,

Director de departament

Conf.dr.mat. Livia Sângeorzan

.....,

Coordonator program de studii

CONFORM CU ORIGINALUL

Universitatea Transilvania din Braşov
Facultatea: Matematică şi Informatică
Ministerul Educației și Cercetării
Valabil în anul universitar 2020-2023
Programul de studii universitare de licență: Informatică aplicată (în limba germană)
Domeniul fundamental: Matematică şi Stiințe ale naturii
Domeniul de licență: Informatică
Durata studiilor: 3 ani
Forma de învățământ: IF

BILANȚ GENERAL I

Nr. crt.	Discipline	Nr de ore			Total		Standard ARACIS*
		An I	An II	An III	ore	%	
1	Obligatorii	602	420	456	1478	78,28%	70%-83%
2	Opționale	56	168	186	410	21,72%	17%-30%
	TOTAL	658	588	642	1888	100%	
3	Facultative						

BILANȚ GENERAL II

Nr. crt.	Discipline	Nr de ore			Total		Standard ARACIS*
		An I	An II	An III	ore	%	
1	fundamentale	280	336	112	728	38,56%	35%-45%
2	de specialitate	182	224	530	936	49,58%	35%-50%
3	complementare	196	24	0	224	11,86%	10%-30%
	TOTAL	658	588	642	1888	100%	

BILANȚ GENERAL III

Nr. crt.	Discipline	Nr de discipline			Total		Standard ARACIS*
		An I	An II	An III	discipline	%	
1	fundamentale	5	6	7	18	35,29%	35%-45%
2	de specialitate	3	8	7	18	35,29%	35%-50%
3	complementare	5	8	2	15	29,41%	10%-30%
	TOTAL	13	22	16	51	100%	

CONFORM CU ORIGINALUL